

Regisseur Matthias Mooij (Bedum, 1976) overleden

Eric Nederkoorn

BEDUM De in Bedum geboren theaterregisseur Matthias Mooij (1976) is donderdag in zijn slaap overleden. Mooij leed al lange tijd aan longkanker.

Mooij werkte tijdens zijn ziekte zo veel en lang mogelijk door. In oktober vorig jaar – hij was al ziek – stond hij met zijn eerste grote zaalvoorstelling, *Mogadishu*, voor het eerst in de Stadsschouwburg Groningen. Zijn middelbare-schooltijd had hij tientallen meters verderop doorgebracht, op het Praedinius Gymnasium. Hij speelde toen bij de toneelvereniging van de school, Eloquentia.

Mooij gold als een groot talent, terwijl hij aanvankelijk niet eens de bedoeling had in het theater terecht te komen. Hij vertrok na

zijn Groningse periode naar Parijs, waar hij Franse taal- en letterkunde studeerde aan de Sorbonne. Daarna verhuisde hij naar Amsterdam voor studies Frans en Nederlands, voegde daar nog een jaar filosofie in Canada aan toe en speelde in diverse bands. Spelend op Crossing Border met één zo'n band, met theatrale elementen, ontdekte Mooij dat hij invloed wilde uitoefenen op wat er op toneel gebeurde.

Na een korte terugkeer naar Parijs, werd hij direct aangenomen bij de Toneelschool in Amsterdam en wierp hij zichzelf op als regieassistent van Ivo van Hove bij Toneelgroep Amsterdam, die Mooijs kwaliteit juist inschatte. Mooij was degene die Van Hove acht jaar geleden wees op het boek *The Fountainhead* van Ayn Rand. Van Hove maakte er het toneelstuk van waarmee Toneelgroep Amsterdam twee weken geleden groot succes had op het jaarlijkse festival van Avignon, met Ramsey Nasr en Halina Reijn als hoofdrolspelers.

Mooijs laatste regie was *Monsters* bij De Utrechtse Spelen. Het stuk, over de moord op de Engelse peuter James Bulger, ging in februari in première in de Paardenkathedraal in Utrecht. Hij was, na de afwikkeling van grote financiële problemen bij dit Utrechtse gezelschap, daar eerder de beoogde artistiek leider geweest. Juist toen openbaarde zich zijn ziekte.



▲ Matthias Mooij